

18 juli: Pratend schaken

In tegenstelling tot het meer bekende praatschaak, wordt er in duo's gespeeld (dus twee man spelen samen wit en twee man spelen samen zwart) en overleggen samen, in aanwezigheid van de tegenstanders waarom welke zet en waarom welke zet niet. Het winnen is niet zo heel belangrijk, het is vooral bedoeld om van elkaar te leren hoe een stelling te beoordelen, wat vindt de één belangrijk, waar let de ander op. Afgelopen jaar al met succes beoefend, voor herhaling vatbaar.

25 juli: Computer-added-Chess

Ooit door Kasparov als het schaken van de toekomst gezien: je gaat schaken en je hebt je laptop of telefoon naast je. Je kunt dus je zetten testen, zo blunders voorkomen. Of het schaken van computer tegen computer wordt hangt er van af in hoeverre je durft af te wijken van de aanbevolen zetten. Een beetje schaker is immers eigenwijs. Maar ook hier weer: het winnen is niet zo belangrijk, het is vooral de bedoeling om de perfecte partij te spelen, te zien waarom de voor jou voor de hand liggende zet niet de beste lijkt.

1 augustus: Kloksimultaan

Simultaan geven is zwaar. Maar met de klok simultaan geven is het meest intensieve wat ik heb meegemaakt. Het gaat zo: de simultaangever krijgt naast de basisbedenktijd de helft van de tijd van iedere tegenstander. Stel de basisbedenktijd is 5 minuten, dan geldt:

Bij 3 tegenstanders : $5 + 5/2 \times 3 = 12.5$

Bij 4 tegenstanders: $5 + 5/2 \times 4 = 15.0$

Bij 5 tegenstanders: $5 + 5/2 \times 5 = 17.5$

Anders dan bij de gebruikelijke simultaan hoef je niet te wachten tot de simultaangever bij je bord is, het is wel zo sportief om nog even op je laatste zet te wijzen. Misschien wil niet iedereen als simultaangever optreden, maar met twee of drie sessies is er al een pittig programma.

8 augustus: Computer Added-pratend schaken

Net als in het idee voor de eerste avond, maar nu kan het duo de computer er ook nog bij gebruiken. Als het goed is eindigen de partijen in remise maar je moet veel kunnen leren om zo je eigen spel te verbeteren.

15 augustus: Limited Computer Added schaken

Net als op 25 juli, maar ... (1) je mag de computer niet vaker dan ééns per 10 zetten gebruiken (sparen mag) en (2) je moet je eigen voorgenomen zet eerst opschrijven, dan melden aan je tegenstander dat je de computer raadpleegt en dat beide noteren. Voor elke keer dat je de computer raadpleegde en je je keuze aanpast, verlies je 0.1 punt op je score. Dus je wijzigt twee keer en bereikt remise dan heb je maar 0.3 punt. Tenzij de tegenstander ook bijvoorbeeld twee keer wijzigde.

Wie zo slim was om al bij de voorgaande zet, voorafgaand aan een dilemma, bij de computer naar een aan te bevelen vervolg te kijken, die voorkomt dan puntenrisico.

Jan Nijhof

08.07.24

